

Prácticas profesionales (PPS)

La evaluación y seguimiento de las PPS se realizarán de acuerdo al régimen vigente en la Facultad. Se llevarán a cabo a partir de un acuerdo establecido entre la empresa/institución, la Facultad y el alumno, el cual puede enmarcarse en forma de pasantías, becas o contratos laborales. El alumno estará en condiciones de realizar la PPS cuando haya aprobado el 80% de las cursadas de su plan de estudios. El Departamento de Computación y Sistemas será el encargado de gestionar, controlar y validar estas tareas.

PERÍODO DE INSCRIPCIÓN:

1 de Diciembre 2022 a 3 de Febrero 2023

INGRESAR EN: www.cresta.edu.ar/academica/

- **PASO 1:** Completar Planilla de Pre-inscripción Online.
- **PASO 2:** Enviar documentación digitalizada al mail legajos@alumnos.exa.unicen.edu.ar
- **PASO 3:** Entregar documentación, en papel, en CRESTA.
- **PASO 4:** Inscripción a Materias del Curso de Ingreso.

Horario de Atención de Secretaría:

Lunes a Viernes de 8 a 12 y de 16 a 20hs.



 www.cresta.edu.ar    @crestaoficial

Maipú 270. Tres Arroyos, Buenos Aires, Argentina | Tel. 2983 430131



DURACIÓN: 3 AÑOS

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO DE APLICACIONES INFORMÁTICAS



TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO DE APLICACIONES INFORMÁTICAS

La Tecnicatura en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas (denominada TUDAI) se orienta a la formación de profesionales para satisfacer la demanda del mercado laboral en cuanto a la programación, documentación y verificación de sistemas informáticos. La propuesta pretende una salida laboral rápida, con una formación específica en informática y tecnologías para Internet, utilizando múltiples técnicas y metodologías para la creación de aplicaciones informáticas de calidad.

El graduado de esta carrera tendrá las siguientes habilidades:

- Interpretar requerimientos de un desarrollo informático sobre la base de necesidades y objetivos dados.
 - Implementar sistemas o sub-sistemas informáticos a partir de una descripción del problema y su diseño detallado, siguiendo una metodología dada.
 - Implementar, evaluar y documentar programas en diferentes lenguajes y en entornos locales o distribuidos.
 - Interpretar adecuadamente estructuras de datos y poder definir procesos de alta, bajas, modificaciones y consultas a estos datos.
 - Utilizar y aprender nuevas tecnologías y plataformas de desarrollo.
 - Aplicar prácticas metodológicas para administrar la calidad de un sistema informático.
 - Emplear técnicas de presentación de la información adaptables al usuario.
- Estas habilidades le permitirán desarrollar de forma independiente aplicaciones personales o servicios particulares en la Web, así como participar como miembro en proyectos de mayor complejidad.

El perfil del egresado incluye los siguientes rasgos distintivos:

Trabajo en equipo, asumiendo las tareas y responsabilidades dentro de un grupo, Formación integral, entendiendo los conceptos teóricos dentro del análisis de casos reales, Capacidad para discutir ideas y alternativas para la solución de problemas, Capacidad de actualizarse en las nuevas tecnologías, metodologías y herramientas concernientes al desarrollo de sistemas. Modalidad de trabajo independiente o bajo la supervisión de otro profesional, Comprensión de documentos técnicos, incluso en idioma inglés.

Contenidos mínimos:

- Programación: Conceptos básicos, programación estructurada y orientada a objetos y nociones de complejidad.
- Principios para el desarrollo de aplicaciones en Internet.
- Comprensión y uso de metodologías de desarrollo.
- Procesos de verificación y documentación
- Interfaces de usuario: manejo de eventos, conceptos de diseño de interfaces, principios de visualización en computadora, usabilidad y accesibilidad en distintos dispositivos.
- Participación en proyectos de desarrollo de sistemas de información.
- Matemática y lógica proposicional aplicada a la computación

PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER AÑO	
PRIMER CUATRIMESTRE	PROGRAMACIÓN 1 WEB 1 SEMINARIO TECNOLÓGICO 1
SEGUNDO CUATRIMESTRE	WEB 2 TEORÍA DE LA INFORMACIÓN EN LAS ORGANIZACIONES TALLER DE MATEMÁTICA COMPUTACIONAL
SEGUNDO AÑO	
PRIMER CUATRIMESTRE	PROGRAMACIÓN 2 INGLÉS 1 CONFIGURACIÓN Y DESARROLLO DE APLICACIONES EN REDES SEMINARIO TECNOLÓGICO 2
SEGUNDO CUATRIMESTRE	INGLÉS 2 BASES DE DATOS INTRODUCCIÓN A LAS METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE
TERCER AÑO	
PRIMER CUATRIMESTRE	PROGRAMACIÓN 3 INTERFACES DE USUARIO E INTERACCIÓN SEMINARIO TECNOLÓGICO 3
SEGUNDO CUATRIMESTRE	ARQUITECTURAS WEB TÉCNICAS DE DOCUMENTACIÓN Y VALIDACIÓN PRÁCTICAS PROFESIONALES