

Prácticas profesionales (PPS)

La evaluación y seguimiento de las PPS se realizarán de acuerdo al régimen vigente en la Facultad. Se llevarán a cabo a partir de un acuerdo establecido entre la empresa/institución, la Facultad y el alumno, el cual puede enmarcarse en forma de pasantías, becas o contratos laborales. El alumno estará en condiciones de realizar la PPS cuando haya aprobado el 80% de las cursadas de su plan de estudios. El Departamento de Computación y Sistemas será el encargado de gestionar, controlar y validar estas tareas.

PERÍODO DE INSCRIPCIÓN: 1 de Octubre 2021 a 9 de Febrero 2022

INGRESAR EN: www.cresta.edu.ar/academica/

Luego de completar la Planilla de Preinscripción, deberán adjuntar de manera digital la siguiente documentación:

- DNI (ambos lados)
- Certificado de Nacimiento
- Foto Carnet
- Título Secundario certificado y legalizado (en caso de corresponder este último) o para quienes se encuentren en el último año del secundario certificado de alumno regular o certificado de título en trámite.

Una vez que reúnan toda la documentación, deberán entregarla personalmente en CRESTA de lunes a viernes de 9 a 13 ó de 16 a 19 hs.



www.cresta.edu.ar



@crestaoficial

Maipú 270. Tres Arroyos, Buenos Aires, Argentina | Tel. 2983 430131



DURACIÓN: 3 AÑOS

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO DE APLICACIONES INFORMÁTICAS



FACULTAD DE CIENCIAS
EXACTAS
UNIVERSIDAD NACIONAL DEL CENTRO
DE LA PROVINCIA DE BUENOS AIRES



TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO DE APLICACIONES INFORMÁTICAS

La Tecnicatura en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas (denominada TUDAI) se orienta a la formación de profesionales para satisfacer la demanda del mercado laboral en cuanto a la programación, documentación y verificación de sistemas informáticos. La propuesta pretende una salida laboral rápida, con una formación específica en informática y tecnologías para Internet, utilizando múltiples técnicas y metodologías para la creación de aplicaciones informáticas de calidad.

El graduado de esta carrera tendrá las siguientes habilidades:

Interpretar requerimientos de un desarrollo informático sobre la base de necesidades y objetivos dados.

Implementar sistemas o sub-sistemas informáticos a partir de una descripción del problema y su diseño detallado, siguiendo una metodología dada.

Implementar, evaluar y documentar programas en diferentes lenguajes y en entornos locales o distribuidos.

Interpretar adecuadamente estructuras de datos y poder definir procesos de alta, bajas, modificaciones y consultas a estos datos.

Utilizar y aprender nuevas tecnologías y plataformas de desarrollo.

Aplicar prácticas metodológicas para administrar la calidad de un sistema informático.

Emplear técnicas de presentación de la información adaptables al usuario.

Estas habilidades le permitirán desarrollar de forma independiente aplicaciones personales o servicios particulares en la Web, así como participar como miembro en proyectos de mayor complejidad.

El perfil del egresado incluye los siguientes rasgos distintivos:

Trabajo en equipo, asumiendo las tareas y responsabilidades dentro de un grupo,
Formación integral, entendiendo los conceptos teóricos dentro del análisis de casos reales,
Capacidad para discutir ideas y alternativas para la solución de problemas,
Capacidad de actualizarse en las nuevas tecnologías, metodologías y herramientas concernientes al desarrollo de sistemas.

Modalidad de trabajo independiente o bajo la supervisión de otro profesional,

Comprensión de documentos técnicos, incluso en idioma inglés

Contenidos mínimos:

Programación: Conceptos básicos, programación estructurada y orientada a objetos y nociones de complejidad

Principios para el desarrollo de aplicaciones en Internet

Comprensión y uso de metodologías de desarrollo

Procesos de verificación y documentación

Interfaces de usuario: manejo de eventos, conceptos de diseño de interfaces, principios de visualización en computadora, usabilidad y accesibilidad en distintos dispositivos

Participación en proyectos de desarrollo de sistemas de información

Matemática y lógica proposicional aplicada a la computación

PLAN DE ESTUDIOS

Cod.	Curso	Carga horaria (T+P+PE)		Correlatividades
		Semanal	Total	
Primer Año				
Primer Cuatrimestre				
1.1	Programación 1	8	120	-
1.2	Web 1	8	120	-
1.3	Taller de Matemática Computacional	6	90	-
1.4	Inglés 1	4	60	-
Total Cuatrimestre		390		
Segundo Cuatrimestre				
2.1	Tecnología de la información en las organizaciones	6	90	-
2.2	Web 2	8	120	1.2
2.3	Programación 2	8	120	1.1
2.4	Inglés 2	4	60	1.4
2.5	Seminario Tecnológico 1	-	20	-
Total Cuatrimestre		410		
Total Primer Año		800		
Segundo Año				
Primer Cuatrimestre				
3.1	Configuración y desarrollo de aplicaciones en redes	6	90	2.2
3.2	Programación 3	8	120	2.3
3.3	Introducción a las Metodologías de desarrollo de software	6	90	2.1, 2.3
3.4	Bases de Datos	8	120	2.2
3.5	Seminario Tecnológico 2	-	20	-
Total Cuatrimestre		430		
Segundo Cuatrimestre				
4.1	Técnicas de documentación y validación	6	90	2.1, 3.2
4.2	Interfaces de usuario e Interacción	6	90	1.3, 2.2
4.3	Arquitecturas Web	8	120	3.1, 3.3
4.4	Seminario Tecnológico 3	1	20	-
Total Cuatrimestre		320		
Total Segundo Año		750		
Tercer Año				
Primer Cuatrimestre				
5.1	Prácticas Profesionales (PPS)	8	200	3.3
Total Tercer Año		200		
Total (C1 + C2 + C3 + C4 + C5)		1750		